

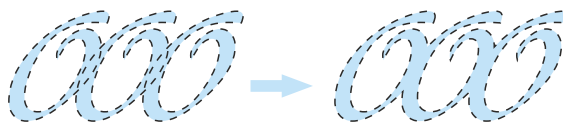


ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ ДЛЯ ПЕЧАТИ НА ФУТБОЛКАХ (шелкография)

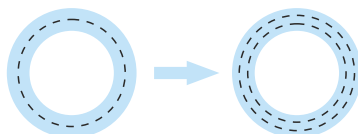
- 1) Все элементы выполняются только в векторе.
- 2) Масштаб 1:1. В макете подписывается нанесение на груди и (или) спине.
- 3) Размер объектов в файле задается в миллиметрах.
- 4) Объекты не тоньше 2 мм. Зазоры между объектами не меньше 2 мм (например: расстояние между букв).
- 5) Макеты в векторе должны быть выполнены в CorelDRAW (не выше 16 версии).
- 6) Цвета указываются в PANTONE и подписываются в макете.



- 7) Недопустимы любые эффекты (прозрачность, тени, текстура, градиент и т.д.).
- 8) Изображение должно иметь один слой.
- 9) Изображение не должно содержать разомкнутых точек в замкнутых линиях контура, наложений контуров друг на друга и пересечений.



- 10) При подготовке контурного рисунка с заданной толщиной линий необходимо перевести абрис в объект.



- 11) Все линии при виде «в каркасе» не должны пересекаться. Фигуры составленные из производных фигур, должны быть слиты в одну. Не допускается перекрытие элементов залитые цветом фона как средство изменение формы или наполнение объекта.



- 12) Не должно быть скрытых, лишних и заблокированных объектов.
- 13) Все шрифты должны быть переведены в «кривые». Если необходимо дальнейшее изменение текстовой информации, то предоставление шрифтов обязательно.
- 14) Допустимо использование текстовых пояснений для выполнения заказа в файлах.
- 15) Объекты одного цвета должны быть объединены и не пересекаться с другим цветом.

Во всех случаях желательно приложить превью в расширении JPEG или PNG.